**Proyecto Halloween**

2º CFGS DAW **1**

Proyecto Halloween

Juan Esteban Fernández González

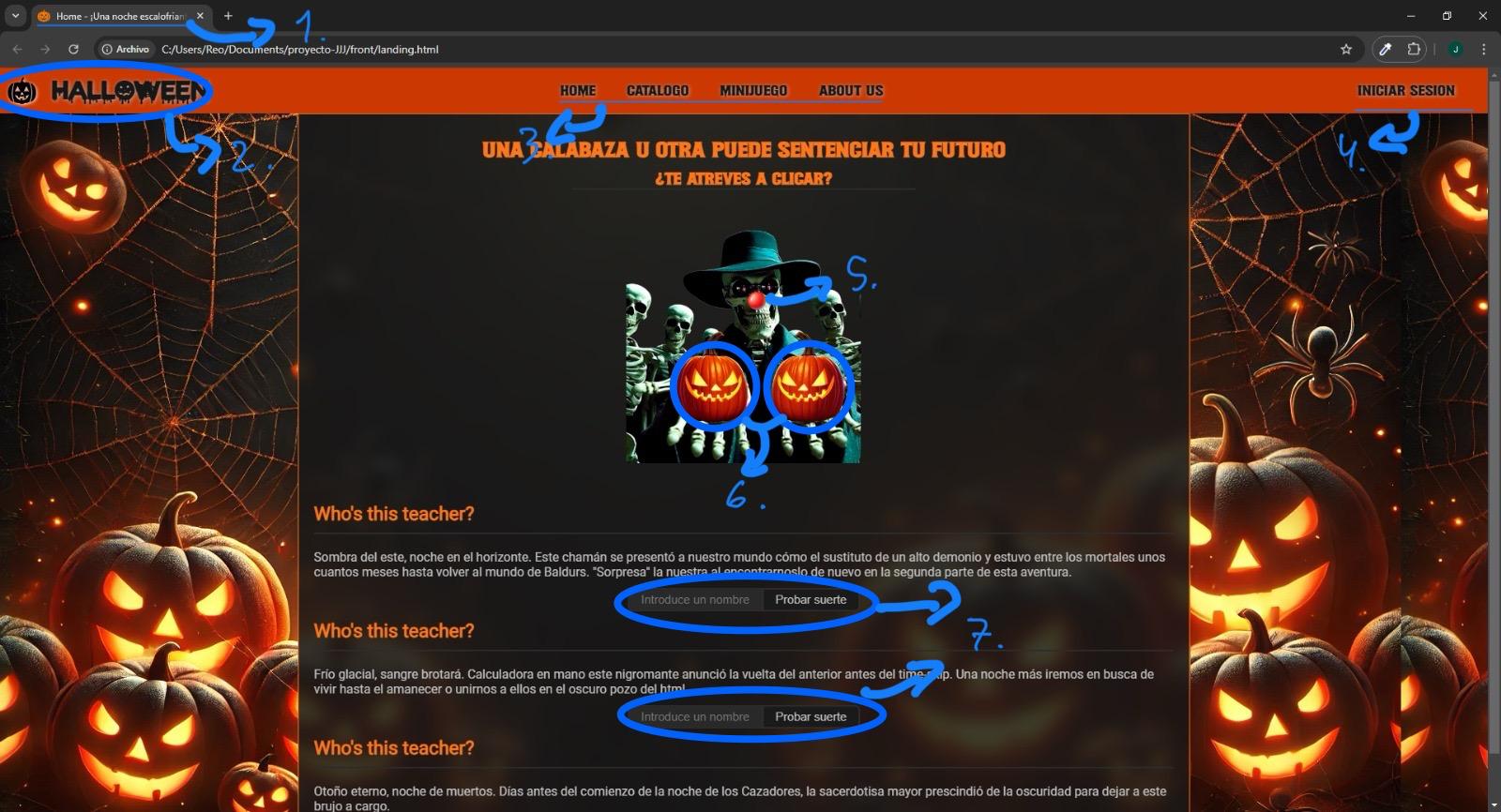
Carlos Barba Herrador

Pau Ros Moleón

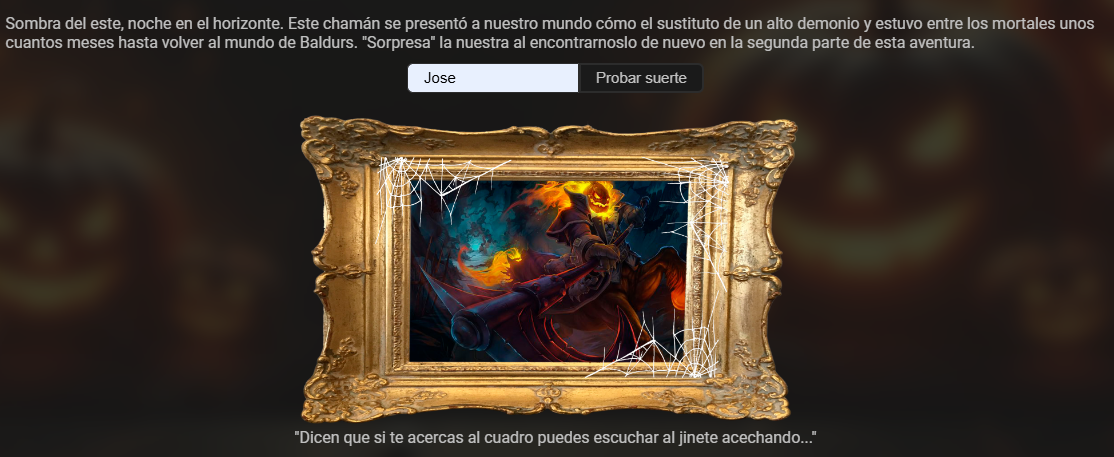
1. **Landing**
   * **Al entrar en el landing.html lo primero que encontraremos será esta pantalla donde veremos un fondo que no desvela las sorpresas que están por venir. Aquí podemos interactuar en 3 objetos aunque solo veremos 2 resultados.** 
     + **1. Al hacer click en las nubes escucharemos truenos y un lobo auyando.**
     + **2. Al hacer click en la tumba escucharemos la misma situación que en el 1 pero acompañado de un grito, al mismo tiempo que una mano sale del suelo y agarra la tumba para llevarnos al homepage completo.**

****

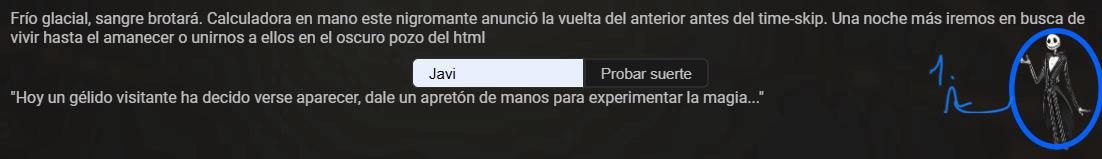
* + **Ya en el Homepage podemos interactuar hasta con 7 elementos que te voy a descifrar a continuación:**
    - **1: Título personalizado por cada página y favicon modificado**
    - **2: Si se clica en la sección de Logo + Título de la página te lleva al Homepage.**
    - **3: Si se pasa el cursor por encima de la zona de secciones se puede ver cómo tiene una animación de temblor y se tornan en un blanco fantasmagórico en fracciones de segundo de una manera suave.**
    - **4: La zona de iniciar sesión al pasar el cursor por encima se pone de una manera suave de un color naranja más chillón que resalta.**
    - **5: Si clicas en la nariz suena un sonido de nariz de payaso guiño a un juego de terror llamado FNAF.**
    - **6: Las calabazas a pesar de haber 2 opciones tienes ambas tienen un 50% de sobrevivir en la que saldrá como resultado un caramelo. Un 20% de sufrir un screamer de un señor de pelo largo. Otro 20% de sufrir un screamer con el mismo señor pero pelón y un último 10% de ver una calculadora diabólica. Esto es intencionado para que sea un poco más engañoso. Que se vean algo distorsionadas es intencional ya que nos hizo mucha gracia la combinación.**
    - **7: Son 3 adivinanzas que hemos hecho con mucho amor pensando en vosotros. No son difíciles pero a continuación te comento las soluciones.**

****

* + - **La solución a la primera es “Jose” o “jose”. Si pasas el cursor por encima puedes escuchar un caballo galopando.**

****

* + - **La respuesta a la segunda es “Javi” o “javi”. Si la resuelves bien aparecerá Jack Skellington, guiño a Pesadilla antes de Navidad.**

****

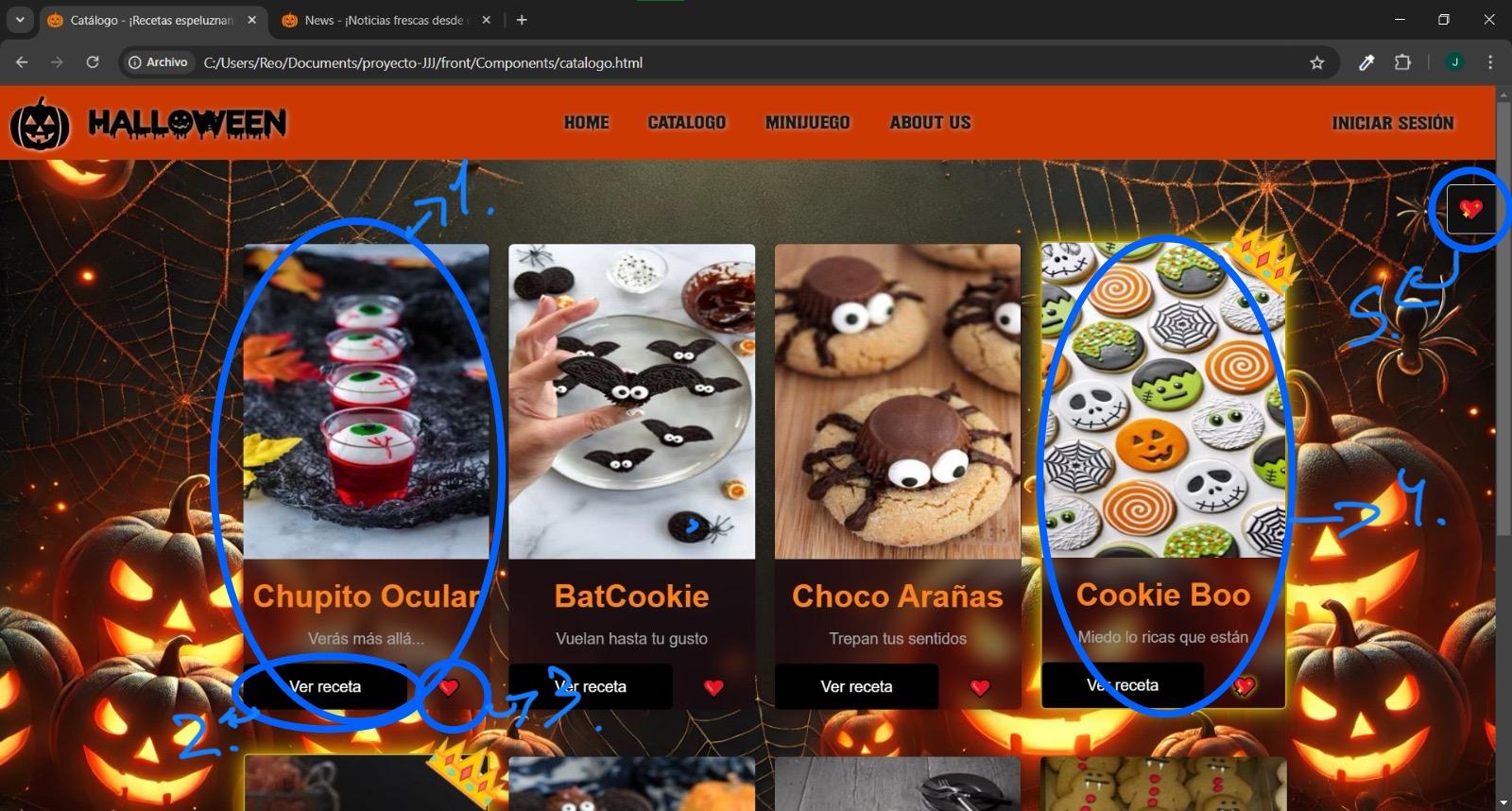
* + - * **1: Si haces click en Jack durante 3 segundos la página cambiará a un fondo Navideño y empezará a nevar**

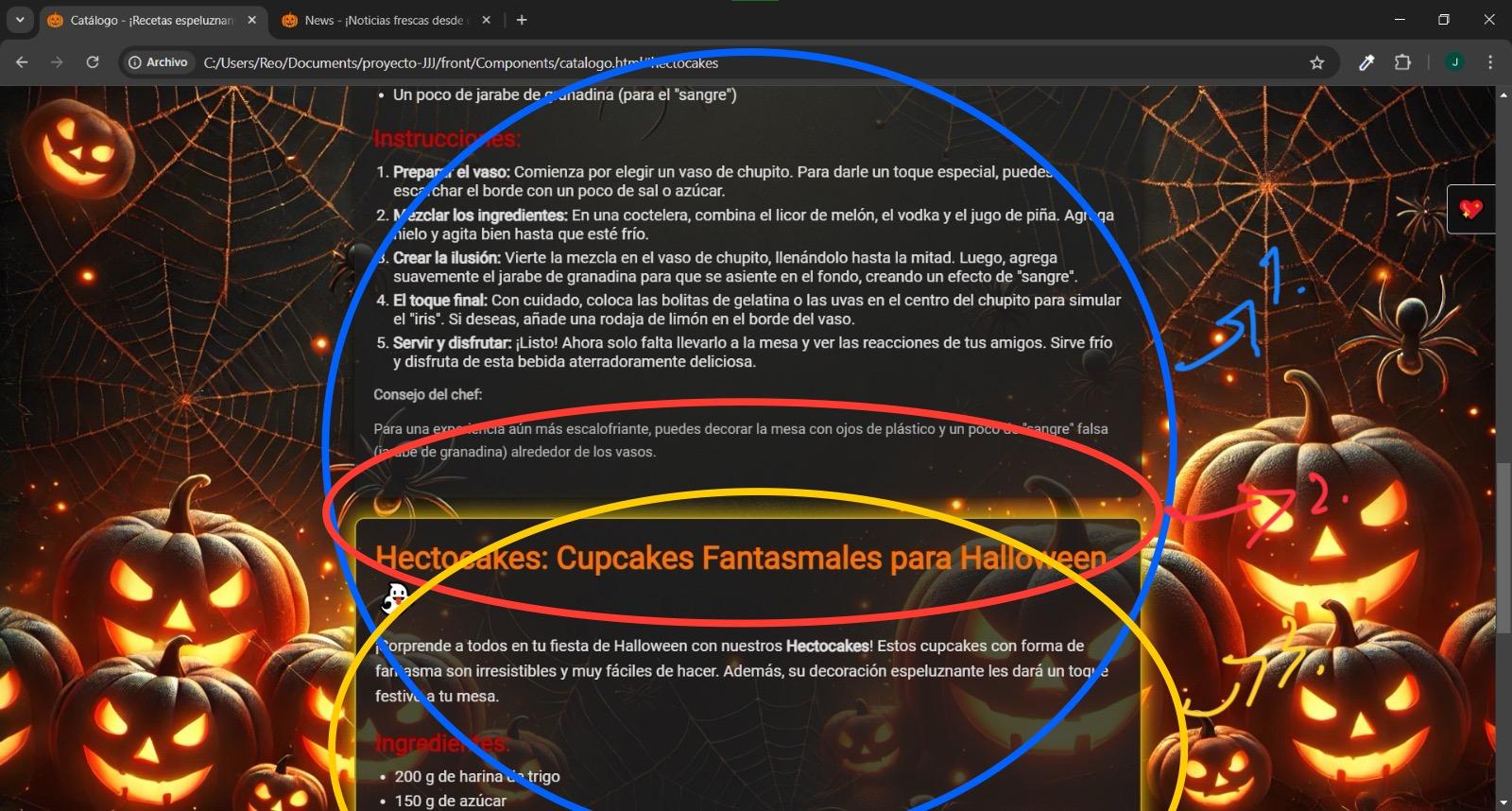
****

* + - **La solución a la 3ª adivinanza es “Juli” o “juli” o “Julian” o “Julián” o “julian” o “Julián”. Con un toque de referencia a Evelyn. Al acertar suena una campanita.**

****

1. **Catálogo**
   * **En el Catálogo podemos encontrar las diferentes recetas que nos piden customizadas de distintas maneras.**
     + **1: Al pasar el cursor sobre la receta esta se agrandará de manera suave y al soltar el cursor esta volverá a su tamaño original de la misma manera.**
     + **2: Al pulsar Ver receta se abrirá la receta y al pulsar en otra la última se pondrá a la cola.**
     + **3: Si pulsas el corazoncito se añadirá al desplegable de favoritos**
     + **4: Hay recetas destacadas, estas están rodeadas de un tono dorado y portarán una corona en su esquina superior derecha. La corona también se agranda con la imagen.**
     + **5: Hay un apartado con un corazón con brillitos. Este es un desplegable en el que se guardarán tus recetas que añadiste a favor**



****

1. **Minijuego**
   * **A**
2. **Minijuego 3 en raya**
   * **A**
3. **Minijuego Puzzle**
   * **A**
4. **About Us**
   * **y**
5. **Login**
   * **A**
6. **Register**
   * **C**
7. **Cambiar contraseña**
   * **A**
8. **Nueva contraseña**
   * **B**